

Compétences	Compétences complexes	Tronc commun
Administration	Bureautique, Documentation, Droit, Intendance, ...	-3
Armes blanches	Couteau, Épée, Katana, Matraque, Nunchaku, ...	-1
Armes improvisées		0
Armes de trait	Arbalète, Arc, Sarbacane, Fronde, ...	-2
Armes de jet	Bolas, Couteau, Fléchette, Shuriken, ...	-1
Arts	Blague, Chant, Comédie, Danse, Musique, Peinture, Photographie, Sculpture, ...	-3
Athlétisme	Acrobatie, Course de fond, Escalade, Natation, Sprint, Saut ...	-1
Attitude	Bourgeois, Branché, Bimbo, Intello, Racaille, Gothique, Mauvais garçon, ...	-3
Bagarre	Arts martiaux, Boxe, Close combat, Lutte, ...	-1
Conduite	Bateau, Camion, Cargo, Moto, Véhicules tout terrains, Voiture, Vélo, Zodiac, ...	-2
Connaissance militaire spécialisée	Artillerie, Commandement, Démolition, Stratégie, Sniper, Tactique	-3
Culture populaire	Bourgeois, Bureaux, Criminels, Forestière, Illégalité, Jeunesse, Montagnarde, Musique, Rurale, Urbaine, Universités, ...	-3
Défense	Encaissement, Esquive, Parade	-2
Effractions	Codes électroniques, Mécanismes simples, Pickpocket, ...	-3
Étrange	Doppelgangers, Légendes urbaines, NDE, ...	-3
Fouiner		0
Furtivité	Discrétion, Déguisement, ...	-2
Informatique		0
Langues	Allemand, Anglais, Américain, Chinois, Espagnol, Français, Grec, Portugais, ...	-4
Léganthropie	Chimie léganthropique, Protochirurgie, Protomécanique	-2
Navigation/Orientation		0
Premiers soins		0
Pilotage	Avion de ligne, Avion de combat, Bombardier, CERBER, Hélicoptère, ...	-3
Remarquer		0
Répartie	Empathie, Rhétorique, Tchatche, Vanne, ...	-2
Séduction		0
Survie	Chasser, Herboristerie, Premiers soins, ...	-2
Technique	Agriculture, Artisanat, Charpenterie, Cuisine, Dressage, Électricité, Élevage, Maçonnerie, Mécanique, Restauration, Serrurerie, ...	-2
Tir	Armes d'épaule, Armes de poing, Armes lourdes	-1
Université	Sciences (Astronomie, Biologie, Chimie, Géologie, Géographie, Mathématiques, Physique, Zoologie, ...) Médecine (Chirurgie, Obstétrique, Psychiatrie, ...) Lettres (Anciennes grammatologie, Médiévales, Modernes, Stylistique, ...) Sciences humaines (Ethnologie, Histoire, Philosophie, Sociologie, ...) Droit (Affaires, Judiciaire, Civil, ...)	-4

Le tronc commun (TC) sert lorsque l'on a pas la Compétence Complexe (CC) voulue, on prend son score de la plus haute CC (dans la même compétence) - TC et on obtient le score de la nouvelle CC.